

Bienvenue à toutes et à tous

PAR LOUISE BEAUSÉJOUR

Une nouvelle saison de scoutisme débute avec ses défis et son lot de nouvelles activités et de projets. Le scoutisme, c'est l'apprentissage de la vie par la pratique et par le jeu.

« Le jeu est le premier grand éducateur. Cela est vrai des animaux aussi bien que des hommes. Nous apprenons aux louveteaux, en jouant, de petites choses qui un jour les rendront capables de faire sérieusement de grandes choses. Le jeu est pour un [jeune] la chose la plus importante dans la vie. » *Baden-Powell*

C'est dans cet esprit que je vous présente trois fiches à conserver tout au long de l'année pour une saison amusante et gratifiante. En prime, un jeu pour apprendre les noms de vos jeunes tout en rigolant.

— Louise travaille pour le Conseil du Québec à titre de traductrice et a oeuvré comme bénévole au sein de l'organisation pendant plus de 18 ans.

Une vie d'équipe, ça se construit!

Voici quelques points importants à retenir pour avoir un travail d'équipe harmonieux :

- ◆ L'implication de chacun.
- ◆ Des contacts intéressants et une communication agréable.
- ◆ La participation régulière et active de chacun aux diverses rencontres.
- ◆ Une bonne circulation de l'information.
- ◆ La concentration sur les objectifs de travail et sur les points communs.
- ◆ Un accueil chaleureux et un climat de confiance.
- ◆ Un sentiment d'appartenance à partager.

Animer, c'est facile!

- ◆ Souriez toujours, le jeu c'est amusant, ce n'est pas une corvée.
- ◆ Apprenez le nom de vos louveteaux le plus rapidement possible.
- ◆ Évitez toute expulsion du jeu d'un participant, à moins de cas extrême.
- ◆ Ajoutez des progressions à vos jeux pour éviter la monotonie.
- ◆ Dosez vos jugements.
- ◆ Analyser le groupe (âge, sexe, nombre, etc.).
- ◆ Ajoutez un ou plusieurs éléments de motivation.
- ◆ N'ayez pas peur de créer ou de modifier un jeu.
- ◆ Laissez autant que possible les jeunes choisir leur activité.
- ◆ Assurez-vous dès le début du jeu de l'égalité des chances.
- ◆ N'ayez pas peur de signaler à haute voix un geste méritoire.
- ◆ Évitez de critiquer ou de corriger un jeune devant le groupe.
- ◆ Soyez loyal et diplomate.
- ◆ Ne restez pas inactif, participez.

Animer, c'est s'amuser

- ◆ Ne vous éternisez pas dans les explications, vous risquez de perdre l'attention des jeunes.
- ◆ Faites régner l'ordre avant et après le jeu. Vous devez être exigeant, car vous pouvez perdre le contrôle, chose qui ne doit surtout pas arriver.
- ◆ Présentez le jeu :
 - ◇ dans un silence relatif,
 - ◇ en aiguisant l'intérêt pour le jeu,
 - ◇ de manière dynamique,
 - ◇ de façon claire et précise.
- ◆ Créez le suspense en retardant juste un peu le signal de départ.
- ◆ Suivez le jeu :
 - ◇ en corrigeant un exécutant dans l'erreur,
 - ◇ en stimulant les participants,
 - ◇ en encourageant le ou les plus faibles.

Qui manque à l'appel?

Catégories de jeu : Début de saison, apprentissage, actif
Espace requis : Salle de réunion
Matériel : Une grande couverture

Mis en situation :

De jeunes brebis s'amuse à gambader dans le champ, mais lorsque les brebis se reposent durant la nuit, certaines disparaissent mystérieusement. Pour les faire revenir, il faut les appeler par leur nom.

Déroulement

Le but du jeu est l'apprentissage des noms de tous les membres du groupe. On demande aux jeunes de courir et de gambader dans le local. Au signal « La nuit tombe », tous les jeunes doivent s'asseoir par terre et fermer les yeux. On recouvre alors un jeune d'une couverture. Au signal « Le soleil se lève », les joueurs doivent trouver qui manque à l'appel et surtout quel est son nom...

Note : On peut cacher plus d'un jeune à la fois ou, à l'occasion, un animateur. ✂

Un mot de félicitations

Le magazine *Scouting Life* représente plus fidèlement la voix de Scouts Canada. En présentant des articles pour les jeunes et les parents, *Scouting Life* reflète la vision de Scouts Canada, une organisation orientée vers la famille et amusante pour tous les âges. Profitez-en bien!

— Glenn Armstrong

Commissaire en chef, président du Conseil des gouverneurs Scouts Canada



A Note of Congratulations

Scouting Life magazine is more identifiable as the voice of Scouts Canada. By including articles for youth and parents, *Scouting Life* reflects our vision of Scouts Canada, is family oriented and fun for all ages. Enjoy!

— Glenn Armstrong,

Chief Commissioner, Chair of the Board of Governors Scouts Canada