

Jeu de mémoire

HUTTE DE GRAND CASTOR BRUN
Citoyenneté



L'aventure :

Avec votre hutte, dessinez les provinces et territoires ou leurs drapeaux. Faites chaque dessin deux fois. Placez vos images face contre terre et mélangez-les jusqu'à ce que vous ne puissiez plus les identifier. À tour de rôle, retournez une image, puis une autre. Si vous réussissez à former une paire, c'est encore à vous. Si vos dessins ne sont pas les mêmes, c'est au tour du prochain scout castor de jouer.

Combien de paires pouvez-vous faire?

Conseils aux animateurs:

- Utilisez des fiches cartonnées ou collez vos dessins sur du papier de bricolage afin qu'on ne voie pas les images à travers le papier.
- Vous trouvez les cartes et les drapeaux des provinces à colorier dans la **trousse de démarrage sur le Canada** (en anglais).



Ressources en ligne :

- **Comment préparer un jeu de mémoire** (en anglais)
- **La chanson du Canada** (en anglais)

Planification :

- De quelles formes sont les provinces et territoires? Où pouvez-vous regarder pour le savoir?
- Savez-vous de quoi ont l'air les drapeaux des provinces et territoires? Où pouvez-vous regarder pour le savoir?
- De quoi avez-vous besoin pour réaliser cette aventure?

Action :

- Dessinez ou coloriez vos images, puis jouez à un jeu de mémoire.

Révision :

- Qu'avez-vous appris de nouveau?
- Qui a fait le plus de paires?
- Combien de provinces et de territoires pouvez-vous nommer?
- Quel est votre drapeau préféré? Pourquoi?
- Avez-vous joué l'un contre l'autre, ou avez-vous fait l'activité en équipe?