

Introduction aux COMPÉTENCES DE PLEIN AIR

Le programme des compétences de plein air, c'est quoi?

Le programme des compétences de plein air, c'est une invitation à essayer quelque chose de nouveau : passer plus de temps en plein air et relever des défis de plus en plus grands sans jamais mettre sa sécurité en péril. Bref, c'est offrir aux jeunes des expériences qui transformeront leur vie.

Chaque compétence de plein air est divisée en neuf étapes qui, une fois franchies, mènent chacune à l'obtention d'un badge. L'objectif du programme CPA n'est toutefois **pas** de récolter les badges. Les compétences de plein air devraient plutôt être considérées comme des ressources pour appuyer la méthode **planification-action-révision**.

PLANIFICATION-ACTION-RÉVISION

PLANIFICATION – Lorsqu'ils planifient une aventure, les scouts doivent réfléchir aux compétences qu'ils possèdent déjà et à celles qu'ils devront acquérir. Les ressources des compétences plein air les accompagneront dans la planification de leur aventure.

ACTION – Les scouts peuvent choisir d'inclure certaines compétences à leur aventure. Ils peuvent s'y préparer en pratiquant les compétences qu'ils utiliseront.

RÉVISION – À la fin d'une aventure, les jeunes devraient faire une révision et se demander : « Quelles connaissances, compétences ou habiletés ai-je développées? ». Ils peuvent évaluer les connaissances, compétences et habiletés acquises en se référant à la liste des CPA correspondante. Quand toutes les compétences de la liste ont été acquises, nous soulignons l'audace et le travail acharné du scout en lui remettant un badge de compétences de plein air. Les sections devraient faire une fête et décerner les badges de compétences de plein air dès qu'ils ont été obtenus, comme n'importe quel autre badge.

Belles aventures en plein air

Le système des compétences de plein air est un élément très excitant du Sentier canadien. De scouts castors à scouts routiers, nos jeunes disposent maintenant d'un cadre de travail pour le développement des compétences nécessaires à leurs aventures.

ÉTAPES – Chaque compétence de plein air est divisée en neuf étapes. Chaque étape s'appuie sur la précédente et mène à la suivante. Les étapes ne correspondent pas à une section en particulier. Bien que l'étape 1 soit normalement destinée aux scouts castors, un nouveau scout aventurier sans expérience pourrait commencer par l'étape 1 et traverser les différentes étapes pendant son parcours scout. Les compétences de plein air sont une méthode progressive conçue pour tous les jeunes membres.

COMPÉTENCES – Les différentes étapes des compétences de plein air sont présentées sous forme de listes d'énoncés, de type : « Je sais comment monter une tente » ou « Je peux planifier une expédition de randonnée d'une semaine ». Ces énoncés précis décrivent les connaissances et les techniques que les jeunes doivent maîtriser pour passer à l'étape suivante.

ÉVALUATION DES RISQUES – Les compétences de plein air ne sont pas des certifications. Les scouts ne devraient pas être exclus d'une aventure simplement parce qu'ils n'ont pas atteint une certaine étape.

La décision d'inclure ou non un jeune dans une aventure en particulier devrait se fonder sur une évaluation des risques. Comme toujours, les jeunes et les animateurs devraient se demander : « Suis-je à la bonne place, au bon moment, avec les bonnes personnes et le bon équipement? »

ÉVALUATION DES COMPÉTENCES – Les compétences doivent être évaluées. Cette étape peut être effectuée par l'animateur, un mentor, un expert ou un spécialiste externe ou par un camarade. Pour l'évaluation par un camarade, un jeune évalue un autre jeune qui possède moins de compétences de plein air dans le domaine en question. Le scout qui effectue l'évaluation doit avoir au moins deux niveaux d'avance sur le scout évalué. Que se passe-t-il si un jeune développe de nouvelles compétences à l'extérieur du scoutisme? C'est génial! Le scout peut partager son expérience avec les autres scouts et animateurs et l'évaluer.

Sentiercanadien.ca



Tout commence
avec les Scouts.